


Hindenburghütte zur St. Anna Kapelle | 3,6 km

WINTERWANDERN

Ein ganz besonderer Ort in Reit im Winkl. Tauchen Sie ein in eine Bergwelt in "höheren Lagen", fern von Alltag und Straßenverkehr.

Startpunkt
Hindenburghütte

 *Distanz:*
3,6 Kilometer


 *Höchster Punkt:*
1249 Meter

 *Höhenmeter:*
104 aufsteigend

Ort
Reit im Winkl

 *Dauer:*
01:10 Stunden

 *Niedrigster Punkt:*
1201 Meter

 *Höhenmeter:*
92 absteigend

Ausgangspunkt: Hindenburghütte

Entlang am Hochmoor führt dieser gemütliche Weg vorbei an der St. Anna Kapelle zu den Almen der Oberen Hemmersuppenalm. Genießen Sie die Ruhe und Stille mit schönen Schauplätzen und tollen Ausblicken auf die umliegenden Berge des Chiemgaus, in einem der schönsten Wandergebiete in unserer Region. Zurück führt diese Route auf der selben Strecke.

Einkehrmöglichkeit: Hindenburghütte

Anreise mit dem PKW

Aus Richtung München oder Salzburg auf der Bundesautobahn München - Salzburg (A8 bis Grabenstätt Ausfahrt Nr. 109), weiter Richtung Marquartstein und auf der gut ausgebauten Deutschen Alpenstrasse (B305) nach Reit im Winkl.

Vom Ort in Richtung Ruhpolding fahren. Nach ca. 1 km in Richtung Blindau abbiegen, ca. 1 km bis zum Parkplatz:- Fellhornweg, 832432 Reit im Winkl. Aus Richtung München oder Innsbruck auf der Bundesautobahn Rosenheim - Innsbruck (A93) bis Oberaudorf (Ausfahrt Nr.59). Weiter nach Walchsee, Kössen und Reit im Winkl.

Vom Ort in Richtung Ruhpolding fahren. Nach ca. 1 km in Richtung Blindau abbiegen, ca. 1 km bis zum Parkplatz:- Fellhornweg, 832432 Reit im Winkl.

Kostenpflichtiger Bustransfer in der Saison ab Tourist - Info.

Öffentliche Anreise

Anschlüsse nach Reit im Winkl ab dem Bahnhof Prien am Chiemsee (beste Busverbindung!). Mit dem RVO - Bus Linie 9505. Alle Fahrpläne: www.reitimwinkl.de.

Haltestelle direkt an der Tourist - Info.

Anschlüsse nach Reit im Winkl ab dem Bahnhof Ruhpolding mit dem RVO - Linie 9506.

Haltestelle Tourist - Info.

Kostenpflichtiger Bustransfer in der Saison ab Tourist - Info.

